

Exercice 1 : Miroir d'un tableau

Q. 1 Écrire une fonction `miroir_a_to_l : 'a array -> 'a list` prenant en paramètre un tableau et retournant le miroir du tableau, sous forme de liste. Par exemple `miroir [|0; 1; 2; 3; 4|] = [4; 3; 2; 1; 0]`.

Solution

```
1 let miroir_a_to_l (t: 'a array): 'a list =
2   let n = Array.length t in
3   let res = ref [] in
4   for i = 0 to (n-1) do
5     res := t.(i) :: !res
6   done; !res
```

Q. 2 Écrire une fonction `miroir_l_to_a : 'a list -> 'a array` prenant en paramètre une liste et retournant le miroir de cette liste, sous forme de tableau. Par exemple `miroir [0; 1; 2; 3; 4] = [|4; 3; 2; 1; 0|]`.

Solution

```
1 (* Calcule la longueur d'une liste *)
2 let rec len (l: 'a list): int =
3   match l with
4   | [] -> 0
5   | _ :: r -> 1 + (len r)
6
7 let miroir_l_to_a (l: 'a list): 'a array =
8   match l with
9   | [] -> [|]
10  | x :: _ ->
11    let n = len l in
12    let rep = Array.make n x in
13    (* Itère sur la liste l et écrit son contenu dans rep, dans l'ordre
14       inverse. *)
15    let rec aux (l: 'a list) (i: int): unit =
16      match l with
17      | [] -> ()
18      | x :: r -> rep.(i) <- x; aux r (i - 1)
19    in
20    aux l (n - 1)
```

Exercice 2 : Transposition

On considère des tableaux de taille n de listes d'entiers de $\llbracket 0, n-1 \rrbracket$. On appelle *transposé* d'un tel tableau t , un tableau t' de taille n , contenant dans sa case $i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ une liste telle que $\forall j \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket, j \in t[i] \Leftrightarrow i \in t'[j]$.

Q. 1 Définir une fonction `transpose : int list array -> int list array` calculant la transposée du tableau qui lui est passé en argument.

Solution

```
1 let transpose (t: int list array): int list array =  
2   let n = Array.length t in  
3   let res = Array.make n [] in  
4   Array.iteri (fun i l ->  
5     List.iter (fun j ->  
6       res.(j) <- i :: res.(j)  
7     ) l  
8   ) t ;  
9   res
```

Exercice 3 : Liste d'éléments à tableau indicateur

Soit une constante entière $M \in \mathbb{N}$ fixée ($M = 5$ dans les exemples). On considère deux représentations en OCAML des sous-ensembles de $\llbracket 0, M - 1 \rrbracket$ (par exemple l'ensemble $\{0, 2, 3\}$).

- La première au moyen d'une liste finie des éléments de l'ensemble (`[0; 2; 3]` ou `[3; 2; 0]` pour l'exemple ci-dessus).
- La seconde au moyen d'un tableau de taille M de booléen dont la case $i \in \llbracket 0, M - 1 \rrbracket$ indique si oui ou non l'élément est dans l'ensemble (`[true; false; true; true; false]` pour l'exemple ci-dessus).

Q. 1 Donner des fonctions de conversion `a_to_b : int -> int list -> bool array` et `b_to_a : bool array -> int list` d'un type vers l'autre. La fonction `a_to_b` prend en paramètres non seulement la liste en question mais aussi l'entier M de l'énoncé.

Solution

Version avec itérateur.

```
1 let a_to_b (m: int) (s: int list): bool array =
2   let res = Array.make m false in
3   List.iter (fun i -> res.(i) <- true) s ;
4   res
```

Version sans itérateur.

```
1 let a_to_b (m: int) (s: int list): bool array =
2   let res = Array.make m false in
3   (* Itère sur la liste s et met à true, dans res, les indices se trouvant dans s. *)
4   let rec aux (s: int list): unit =
5     match s with
6     | [] -> ()
7     | i :: s' -> res.(i) <- true; aux s' in
8   aux s; res

1 let b_to_a (a: bool array): int list =
2   let n = Array.length a in
3   (* Calcule une représentation de type a. pour le sous-tableau
4     indicateur a[i:len(a)]. *)
5   let rec aux (i: int): int list =
6     if i = n then []
7     else (if a.(i) then [i] else []) @ aux (i + 1)
8   in aux 0
```

Exercice 4 : Polynômes creux

On considère dans cet exercice des polynômes de $\mathbb{Z}[X]$. On représente de tels polynômes en OCAML au moyen d'une liste de couples d'entiers : la liste `[(a0, d0); (a1, d1); (a2, d2); ...; (ap, dp)]` avec pour tout $i \in \llbracket 0, p \rrbracket$, $a_i \in \mathbb{Z}^*$ et $d_i \in \mathbb{N}^*$. Une telle liste représente alors le polynôme :

$$X^{d_0}(a_0 + X^{d_1}(a_1 + X^{d_2}(a_2 + \dots X^{d_{p-1}}(a_{p-1} + a_p X^{d_p}))))$$

On définit donc le type suivant.

```
1 | type poly_1 = (int * int) list
```

On considère par ailleurs la représentation "classique" d'un polynôme $\sum_{i=0}^n b_i X^i$ au moyen d'un tableau de ses $n + 1$ coefficients : `[b0; b1; ...; bn]`.

On définit donc le type suivant.

```
1 | type poly_2 = int array
```

Q. 1 Donner des fonctions de conversion permettant la traduction d'une représentation vers l'autre. Discuter de la pertinence de l'une vis-à-vis de l'autre.

Solution

```
1 type poly_1 = (int * int) list
2 type poly_2 = int array
3
4 (** Calcule le degré du polynôme [p]. Version [List.iter]. *)
5 let calcul_degre (p: poly_1): int =
6   let rep = ref 0 in
7   List.iter (fun (_, d) -> rep := d + !rep) p;
8   !rep
9 (** Calcule le degré du polynôme [p]. Version [List.fold_left]. *)
10 let calcul_degre (p: poly_1): int =
11   List.fold_left (fun rep (_, d) -> d + rep) 0 p
12
13 (** Conversion d'un [poly_2] vers un [poly_1] *)
14 let poly_2_depuis_poly_1 (p: poly_2): poly_1 =
15   let deg_p = calcul_degre p in
16   let rep = Array.make (deg_p + 1) 0 in
17   let deg_cur = ref 0 in
18   List.iter (fun (a, d) ->
19     deg_cur := !deg_cur + d;
20     rep.(!deg_cur) <- a
21   ) p;
22   rep
23
24 (** Conversion d'un [poly_1] vers un [poly_2]. *)
25 let poly_1_depuis_poly_2 (p: poly_2): poly_1 =
26   let n = Array.length p in
27   (** Calcule une représentation sous forme de [poly_1] du polynôme
28     représenté par les cases d'indices >= i du tableau p
29     multiplié par (X^deg_courant) *)
30   let rec reste (deg_courant: int) (i: int) =
31     if i >= n then []
32     else if p.(i) <> 0 then (p.(i), deg_courant) :: (reste 1 (i + 1))
33     else reste (deg_courant + 1) (i + 1)
34   in reste 0 0
```

Exercice 5 : Cycle

Soit $n \in \mathbb{N}$. On dit d'une liste l d'entiers deux-à-deux distincts de $\llbracket 0, n-1 \rrbracket$ que c'est une liste *de cycle*. On dit qu'un tableau t' est le permuté d'un tableau t selon une liste de cycle $l = [l_0; l_1; \dots; l_{p-1}]$ lorsque t' est obtenu à partir de t en déplaçant en case $l_{(i+1) \bmod p}$ l'élément se trouvant en case l_i , et ce, pour tout $i \in \llbracket 1, p \rrbracket$.

Q. 1 Écrire une fonction `permute : int array -> int list -> unit` prenant en paramètres un tableau t de taille n et une liste de cycle l et modifiant le tableau en paramètre de sorte qu'il contienne le permuté du tableau t selon la liste l .

Solution

```
1 let échange (t: int array) (i: int) (j: int): unit =
2   let tmp = t.(i) in
3   t.(i) <- t.(j);
4   t.(j) <- tmp
5
6 let rec permute (t: int array) (l: int list): unit =
7   match l with
8   | [] | _ :: [] -> ()
9   | x :: y :: l' ->
10    permute t (y :: l') ;
11    échange t x y
```

Q. 2 Définir une fonction `find_opt : (f: int -> bool) (n: int): int option` retournant le plus petit entier i de $\llbracket 0, n-1 \rrbracket$ tel que $(f\ i)$ vaut vrai. Si un tel indice n'existe pas, on retournera `None`.

Solution

```
1 let find_opt (f: int -> bool) (n: int): int option =
2   let rec find_opt_apres (i: int): int option =
3     if i = n then None
4     else if (f i) then Some i
5     else find_opt_apres (i + 1) in
6   find_opt_apres 0
```

Q. 3 Écrire une fonction `est_permute : int array -> int array -> int list` prenant en paramètres deux tableaux t et t' de taille n contenant des éléments deux à deux distincts et retournant une liste de cycle l telle que t' est le permuté de t selon la liste l . Si une telle liste n'existe pas, on lèvera un message d'erreur. *Indication : on s'autorisera à utiliser les fonctions du module `List`.*

Solution

```
1 (* Trouve l'indice de v dans tab, si un tel indice n'existe pas, retourne None. *)
2 let trouve_indice_de (tab: int array) (v: int): int option =
3   find_opt (fun i -> tab.(i) = v) (Array.length tab)
4
5 (* Trouve le plus petit indice auquel les tableaux avant et apres
6   diffèrent. Si un tel indice n'existe pas, on retourne None. *)
7 let trouve_indice_différent (avant: int array) (apres: int array): int option =
8   find_opt (fun i -> avant.(i) = apres.(i)) (Array.length avant)
9
10 (* Vérifie que les tableaux avant et apres coïncident, sur les indices en dehors de l *)
11 exception Non
12 let rec verifie_différents_dans_liste (avant: int array) (apres: int array) (l: int list):
13   ↪ bool =
```

```

13  try
14      Array.iteri (fun i x -> if apres.(i) <> x && not (List.mem i l) then raise Non) avant;
15      true
16  with | Non -> false
17
18  let est_cycle (avant: int array) (apres: int array): int list =
19      if Array.length avant <> Array.length apres then failwith "Non 1"
20      else begin
21          match trouve_indice_différent avant apres with
22          | None -> []
23          | Some(idx_debut) ->
24              (* Suit le cycle pour le fabriquer *)
25              let rec trouve_cycle (idx: int) (res: int list): int list =
26                  match trouve_indice_de avant apres.(idx) with
27                  | None -> failwith "Non 2"
28                  | Some(idx') ->
29                      if idx' = idx_debut then List.rev (res)
30                      else if List.mem idx' res then failwith "Non 4"
31                      else trouve_cycle idx' (idx' :: res)
32              in
33              let ll = trouve_cycle idx_debut [idx_debut] in
34              if vérifie_différents_dans_liste avant apres ll then ll
35              else failwith "Non 3"
36      end
37

```