

Exercice 1 : Ordre lexicographique

On rappelle qu'en OCAML la fonction `(<=) : 'a -> 'a -> bool` permet de comparer deux éléments de même type. L'ordre *lexicographique* sur des listes d'éléments de type 'a est l'ordre du dictionnaire, où les listes jouent le rôle de mots dont les lettres sont les éléments contenus dans la liste. Par exemple `[1; 2; 2]` est lexicographiquement plus petit que `[1; 3]`, `[1; 2]` est lexicographiquement plus petit que `[1; 2; 2]`. `[1; 2; 2]` est lexicographiquement plus petit que `[1; 3; 0]`.

Q. 1 Définir une fonction `lexico_inf : 'a list -> 'a list -> bool` prenant en paramètres deux listes et testant si la première est, ou non, strictement inférieure à la seconde, pour l'ordre lexicographique.

Solution

```
1 let rec lexico_inf (l1: 'a list) (l2: 'a list): bool =
2   match l1, l2 with
3   | [], _ :: _      -> true
4   | x1 :: l1', x2 :: l2' -> (x1 < x2) || ((x1 = x2) && (lexico_inf l1' l2'))
5   | _               -> false
```

Q. 2 Comment rendre cette fonction paramétrique en l'opérateur de comparaison des éléments dans les listes ?

Solution

On passe en paramètre à la fonction, une fonction de comparaison. Une fonction de comparaison est une fonction de type `'a -> 'a -> int` prenant en paramètres deux éléments à comparer et retournant un nombre `< 0` si le premier est inférieur strictement au deuxième, retournant `0` si le premier est égal au deuxième, retournant un nombre `> 0` si le premier est strictement supérieur au deuxième.

```
1 let rec lexico_inf_p (c: 'a -> 'a -> int) (l1: 'a list) (l2: 'a list): bool =
2   match l1, l2 with
3   | [], _ :: _      -> true
4   | x1 :: l1', x2 :: l2' ->
5     let comp = c x1 x2 in
6     (comp < 0) || ((comp = 0) && (lexico_inf l1' l2'))
7   | _               -> false
```

Exercice 2 : Sous listes contiguës

Q. 1 Écrire une fonction `sous_listes_contigues: 'a list -> 'a list list` prenant en paramètre une liste `l` et calculant l'ensemble de ses sous-listes non vides d'éléments contigus dans la liste `l`.

```
1 sous_listes_contigues [1; 2; 3];;
2 - : int list list = [[1]; [1; 2]; [1; 2; 3]; [2]; [2; 3]; [3]]
```

Solution

```
1 (* Retourne un couple :
2   - la liste des sous-listes contiguës de la liste passée en paramètre ;
3   - la liste des sous-listes contiguës (de la liste passée en paramètre)
4     dont le premier élément est l'élément le plus à gauche de la liste. *)
5 let rec sous_listes_contigues_et_contigues_colles_a_gauche (l: 'a list)
```

```

6   : 'a list list * 'a list list =
7   match l with
8   | []      -> [], []
9   | x :: l ->
10      let sls, sls_cg = sous_listes_contigues_et_contigues_colles_a_gauche l in
11      (* les sous-listes collées à gauche, avec un x en tête. *)
12      let sls_cg_avec_x = List.map (fun sl -> x :: sl) sls_cg in
13      ([x] :: sls_cg_avec_x @ sls, [x] :: sls_cg_avec_x)
14
15 let sous_listes_contigues (l: 'a list) : 'a list list =
16     fst (sous_listes_contigues_et_contigues_colles_a_gauche l)

```

Exercice 4 : Ordre lexicographique

On rappelle qu'en OCAML la fonction `(<=) : 'a -> 'a -> bool` permet de comparer deux éléments de même type. L'ordre *lexicographique* sur des tableaux d'éléments de type 'a est l'ordre du dictionnaire, où les tableaux jouent le rôle de mots dont les lettres sont les éléments contenus dans la liste. Par exemple `[1; 2; 2]` est lexicographiquement plus petit que `[1; 3]`, `[1; 2]` est lexicographiquement plus petit que `[1; 2; 2]`. `[1; 2; 2]` est lexicographiquement plus petit que `[1; 3; 0]`.

Q. 1 Définir une fonction `lexico_inf : 'a array -> 'a array -> bool` prenant en paramètres deux tableaux et testant si la première est, ou non, strictement inférieure à la seconde, pour l'ordre lexicographique.

Solution

```
1 let lexico_inf (t1: 'a array) (t2: 'a array): bool =
2   let n1 = Array.length t1 in
3   let n2 = Array.length t2 in
4   (* (aux i) retourne si oui ou non le sous-tableau t1[i:len(t1)] est
5      strictement inférieur, pour l'ordre lexicographique au tableau
6      t2[i:len(t2)]. *)
7   let rec aux (i: int): bool =
8     (i = n1 && n1 <> n2)
9     || (i < n1 && i < n2 && (
10        t1.(i) < t2.(i)
11        || (t1.(i) = t2.(i) && aux (i + 1))))
12   in aux 0
```

Q. 2 Comment rendre cette fonction paramétrique en l'opérateur de comparaison des éléments dans les tableaux?

Solution

On passe en paramètre à la fonction, une fonction de comparaison. Une fonction de comparaison est une fonction de type `'a -> 'a -> int` prenant en paramètres deux éléments à comparer et retournant un nombre `< 0` si le premier est inférieur strictement au deuxième, retournant `0` si le premier est égal au deuxième, retournant un nombre `> 0` si le premier est strictement supérieur au deuxième.

```
1 let lexico_inf (c: 'a -> 'a -> int) (t1: 'a array) (t2: 'a array): bool =
2   let n1 = Array.length t1 in
3   let n2 = Array.length t2 in
4   (* (aux i) retourne si oui ou non le sous-tableau t1[i:len(t1)] est
5      strictement inférieur, pour l'ordre lexicographique au tableau
6      t2[i:len(t2)]. *)
7   let rec aux (i: int): bool =
8     (i = n1 && n1 <> n2)
9     || (i < n1 && i < n2 && (
10        let comp = c t1.(i) t2.(i) in
11        comp < 0
12        || (comp = 0 && aux (i + 1))))
13   in aux 0
```

Exercice 5 : Nombre d'occurrences

Q. 1 Définir une fonction `histogramme (donnees: int list) (pas: int) (max: int): int array` prenant en paramètres une liste d'entiers (`donnees`) dont les éléments sont tous dans l'intervalle entier `[0, max - 1]`, un pas entier (`pas`) et une valeur entière `max` et retournant un tableau

t de taille $\lceil \frac{\max}{\text{pas}} \rceil$ contenant dans sa case d'indice i un entier indiquant le nombre d'entiers de la liste `donnees` se trouvant dans l'intervalle entier $\llbracket i \times \text{pas}, (i + 1) \times \text{pas} - 1 \rrbracket$.

Solution

```
1 let histogramme (donnees: int list) (pas: int) (max: int): int array =  
2   let taille = (max / pas) + (if max mod pas = 0 then 0 else 1) in  
3   let rep = Array.make taille 0 in  
4   List.iter (fun donnee ->  
5       rep.(donnee / pas) <- rep.(donnee / pas) + 1  
6   ) donnees;  
7   rep
```

Exercice 7 : Remplissage d'un tableau

- Q. 1 Définir une fonction `remplissage : int array -> int list -> unit` prenant en paramètres un tableau d'entiers `t` et une liste *non vide* `l` et remplaçant, dans le tableau `t` les occurrences du nombre `-1` par des valeurs piochées dans la liste `l`. Les valeurs de la liste `l` devront être utilisées dans l'ordre, si on atteint la fin de la liste, on recommence. Par exemple si `t` est le tableau `[1; 2; -1; 0; -2; -1; -1]` l'appel `(remplissage t [4; 5; 6; 8])` l'appel devra modifier le tableau `t` en la valeur `[1; 2; 4; 0; -2; 5; 6]`. `(remplissage t [4; 5])` devra modifier le tableau `t` en la valeur `[1; 2; 4; 0; -2; 5; 4]`.

Solution

```
1 let remplissage (t: int array) (l: int list): unit =
2   (* Remplis le tableau t[i:len(t)] avec les éléments de la liste l. *)
3   let rec aux (i: int) (ll: int list): unit =
4     match t.(i), ll with
5     | -1, x :: ll' -> t.(i) <- x ; aux (i + 1) ll'
6     | -1, []      -> aux i l
7     | _          -> aux (i + 1) ll
8   in
9   aux 0 l
```

Exercice 8 : Fusion de listes en tableau

- Q. 1 Définir une fonction `fusion : 'a list -> 'a list -> 'a array` prenant en paramètres deux listes *triées par ordre croissant* et retournant un tableau `t`, *trié par ordre croissant* et dont les éléments sont ceux se trouvant dans l'union des listes en paramètres.

Solution

```
1 (* Si l1 ou l2 est non vide, retourne un élément se trouvant dans l1 ou
2   dans l2 *)
3 let trouve_un (l1: 'a list) (l2: 'a list): 'a option =
4   match l1, l2 with
5   | x :: l1', _ | _, x :: l2' -> Some x
6   | _                      -> None
7
8 let rec fusion (l1: 'a list) (l2: 'a list): 'a array =
9   match trouve_un l1 l2 with
10  | None -> [||]
11  | Some(x) ->
12    let n1 = List.length l1 in
13    let n2 = List.length l2 in
14    let rep = Array.make (n1 + n2) x in
15    (* Remplis rep[i:len(rep)] avec les éléments se trouvant dans l1 et
16       l2, en préservant les croissances. *)
17    let rec aux (i: int) (l11: 'a list) (l12: 'a list): unit =
18      match l11, l12 with
19      | x1 :: l11', x2 :: l12' when x1 < x2 ->
20        rep.(i) <- x1;
21        aux (i + 1) l11' l12
22      | x1 :: l11', x2 :: l12' (* when x1 >= x2 *) ->
23        rep.(i) <- x2;
24        aux (i + 1) l11 l12'
25      | x :: l1', _ | _, x :: l2' ->
26        rep.(i) <- x;
```

```
27     aux (i + 1) l1' []
28     | _ -> ()
29 in aux 0 l1 l2;
30 rep
```

Exercice 9 : Sous-séquences monotones

- Q. 1** Définir une fonction `sseq_monotones` : 'a array -> int list prenant en paramètres un tableau d'éléments et retournant la liste des longueurs des sous-séquences monotones du tableau en paramètre. La longueur d'une séquence monotone est le nombre d'éléments se trouvant dans la séquence décrémente de 1. Par exemple le tableau `[1; 5; 8; 4; 6; 9; 8; 7; 6; 1; 9]` contient les séquences monotones : `[1; 5; 8]`, `[8; 4]`, `[4; 6; 9]`, `[9; 8; 7; 6; 1]` et finalement `[1; 9]` de longueurs respectives : 2, 1, 2, 4, 1. Ainsi le résultat attendu pour cette entrée est la liste `[2; 1; 2; 4; 1]`. *Indication* : On prendra soin de définir des fonctions auxiliaires et d'explicitier leurs comportements.